

KẾ HOẠCH HOẠT ĐỘNG
CÂU LẠC BỘ VẬT LÝ
NGÀY HỘI KHOA HỌC 21 - 5 - 2022

I. Mục đích :

- Nơi gặp gỡ của những người yêu thích vật lý, đam mê sáng tạo mô hình thực tiễn.
- Giới thiệu một số mô hình và hoạt động của câu lạc bộ.
- Tổ chức một số trò chơi thí nghiệm vui phát thưởng tại chỗ.
- Chia sẻ kinh nghiệm học tập, tài liệu hiểu biết trong các lĩnh vực mà CLB hoạt động.
- Mở rộng mối quan hệ với các CLB trong và ngoài trường, góp phần xây dựng hoàn thiện các lĩnh vực hoạt động của CLB.

II. Giới thiệu Câu Lạc Bộ Vật lý :

CLB Vật lý-Sáng Tạo là *CLB học thuật*, thành lập với mục đích để *chiêu mộ* các bạn học sinh trong trường yêu thích đam mê bộ môn vật lý có một sân chơi bổ ích, sáng tạo lành mạnh. CLB Vật lý-Sáng Tạo chắc chắn sẽ là nơi tập trung các bạn có niềm đam mê, năng khiếu, thích nghiên cứu chế tạo các mô hình thực tiễn.

*** Cơ cấu tổ chức câu lạc bộ:**

- Chủ nhiệm câu lạc bộ : thầy Đinh Thanh Hưng
- Phó chủ nhiệm CLB: thầy Bùi Quang Minh
- Ban cố vấn: Tất cả các Thầy cô đang giảng dạy bộ môn vật lý tại trường THPT Phạm Văn Sáng.
- Thành viên của câu lạc bộ: Gồm các học sinh yêu thích, *đam mê bộ môn vật lý*, có năng khiếu về nghiên cứu chế tạo các mô hình thực tiễn ở tất cả các khối lớp tham gia trên tinh thần tự nguyện.

*** Các hoạt động chủ yếu của CLB bao gồm :**

- + Tổ chức các buổi thảo luận, nói chuyện chuyên đề về các vấn đề của vật lý học gắn liền với cuộc sống thực tiễn.
- + Hướng dẫn phương pháp học tốt bộ môn vật lý.
- + Tổ chức thi bắn tên lửa nước cấp trường.
- + Tổ chức thi xe thể năng, xe phản lực cấp trường.
- + Tham gia các cuộc thi bắn tên lửa nước và xe thể năng cấp thành phố.
- + Hướng dẫn làm thí nghiệm và các đồ chơi vật lý.
- + Hướng dẫn thiết kế các mô hình thực tiễn (chế tạo xe thể năng, tên lửa nước, xe phản lực...)

- + Giới thiệu lịch sử vật lý và các nhà bác học vật lý vĩ đại.
- + Tham gia các trò chơi vật lý vui có thưởng.

Các bạn còn chần chừ gì nữa, hãy nhanh đăng ký ngay tham gia vào câu lạc bộ Vật Lý-Sáng Tạo để cùng khám phá những điều thú vị xung quanh. Mọi chi tiết hãy liên hệ và ghi danh đăng ký tham gia với giáo viên dạy môn Vật lý ở lớp mình. **(Truy cập xem thông tin, tin tức tại trang web <https://thptphamvansang.hcm.edu.vn/to-ly/c/87286>)**

III. Hoạt động chính của CLB trong ngày hội khoa học

1. Giới thiệu hoạt động của câu lạc bộ

- In Pano giới thiệu các hoạt động chính thông qua một số hình ảnh thực tế.
- Trưng bày một số mô hình thực tiễn bao gồm:
 - Giàn phóng tên lửa nước.
 - Xe đua thể năng.
 - Xe đua phản lực.
 - Guồng nước chảy tự động không cần máy bơm.
 - Đài phun nước chảy ngược.

2. Tổ chức chơi trò chơi thí nghiệm vui có thưởng

Trò chơi 1: Xạ tiễn

- + Dụng cụ: Ống xi lanh (ống chích), bia bắn (tấm xốp), mũi tên (que bông gắn tấm)
- + Cách chơi và thể lệ chơi: Người chơi lấy giấy thấm nước vo tròn nhét vào đầu súng, tiếp đó cho mũi tên vào nòng súng. Hướng súng vào bia bắn và đẩy xi lanh, hơi nén tạo áp suất lớn đẩy mũi tên đi cắm vào tấm bia. Mỗi người chơi được bắn 3 lượt.
- + Giải thưởng: Bắn trúng vòng số 8 thưởng 1 cuốn tập, trúng vòng 9 thưởng 2 cuốn tập. trúng vòng 10 thưởng 3 cuốn tập.

Trò chơi 2: Hạ cánh tàu vũ trụ

- + Mục đích của trò chơi:

Giúp học sinh hiểu sâu hơn về mạch điện kín trong thực tế. Giáo dục học sinh đức tính kiên trì, bình tĩnh, quyết tâm hoàn thành nhiệm vụ khó khăn, vì trò chơi đòi hỏi phải vững thần kinh, không run tay khi lái con tàu vũ trụ

- + Dụng cụ, vật liệu:

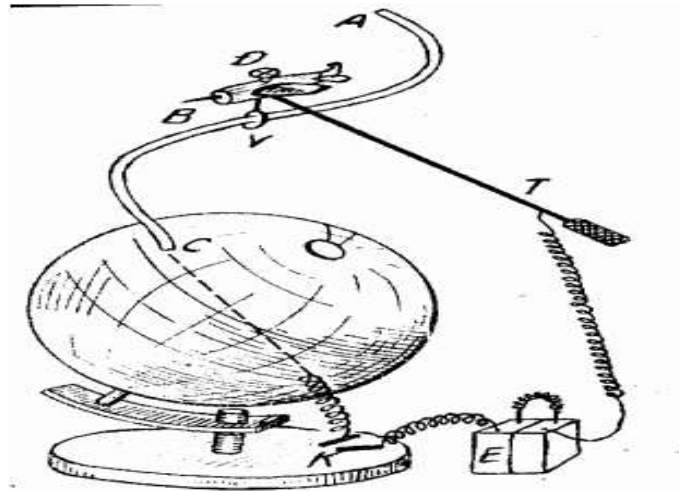
- Một quả địa cầu dùng để tượng trưng cho một thiên thể nào đó.
- Một dây đồng trần hoặc nhôm đường kính khoảng 2-3 mm, độ dài 1m, uốn cong thành quỹ đạo hạ cánh ABC. Đầu C của quỹ đạo nối với công tắc K.
- Bộ nguồn thấp sáng bóng đèn điện D gắn trên mô hình máy bay (tượng trưng tàu vũ trụ)
- Một thanh tre T dài từ 1m trở lên, hơi mềm, có tay cầm, đầu kia của thanh cắm chặt vào mô hình máy bay. Dây điện cuốn theo thanh T và hàn vào một đầu bóng đèn Đ, đầu kia của bóng đèn được hàn vào vòng kim loại V.

- + Nguyên tắc chơi:

Toàn bộ bố trí như hình vẽ. Mạch điện bố trí sao cho khi đóng công tắc K và để vòng V chạm vào quỹ đạo hạ cánh ABC ở bất cứ điểm nào là đèn sáng lên. Khi có người tham gia chơi, chủ trò đóng công tắc K, người chơi cầm que T để điều khiển tàu hạ cánh theo quỹ đạo, sao cho vòng V không chạm vào quỹ đạo là được.

+ Giải thưởng:

- Tàu đi hết quỹ đạo, không chạm lần nào : thưởng 3 cuốn tập, 1 gói kẹo.
- Tàu đi hết 2/3 quỹ đạo, không chạm lần nào : thưởng 3 cuốn tập.



Học môn, ngày 17 tháng 5 năm 2022

Ký duyệt của BGH

Tổ trưởng CM

Người lập kế hoạch

Nguyễn Quốc Thuận

Đình Thanh Hưng